



3. Rajd Replica & Classic

RAJD
REPLICA & CLASSIC
Z OKAZJI 70. URODZIN MARIANA BUBLEWICZA



Trasa:
135 km.
6 prób sportowych:
Lotnisko Dajtki,
Expo Mazury Ostróda

Samochody:
klasyki,
klasyczne rajdówki,
repliki rajdówek,
open

Info:
okm.org.pl
fb/okmotorowy

Załogi:
amatorskie,
bez wymaganych licencji



22 SIERPNIA 2020

REGULAMIN

Olsztyn, 22 sierpnia 2020

Organizator:

Olsztyński Klub Motorowy

im. Mariana Bublewicza

ul. Mickiewicza 9a/1, 10-550 Olsztyn

www.okm.org.pl

kontakt@okm.org.pl

SPIS TREŚCI:

1. PROGRAM IMPREZY

2. USTALENIA OGÓLNE

- 2.1. Miejsce i termin imprezy
- 2.2. Nazwa i ranga imprezy
- 2.3. Wiza ZO PZM
- 2.4. Lokalizacja Biura imprezy
- 2.5. Lokalizacja startu i mety
- 2.6. Charakterystyka

3. ORGANIZACJA

- 3.1. Nazwa organizatora
- 3.2. Adres
- 3.3. Władze Rajdu

4. ZGŁOSZENIA

- 4.1. Załoga
- 4.2. Obowiązki załogi
- 4.3. Procedura zgłoszeń
- 4.4. Liczba załóg i klas
- 4.5. Pojazdy dopuszczone
- 4.6. Podział na klasy
- 4.7. Wpisowe, wpłaty, zwroty

5. UBEZPIECZENIE

6. NUMERY IDENTYFIKACYJNE

- 6.1. Numery startowe

7. ODBIÓR ADMINISTRACYJNY

- 7.1. Miejsce i czas
- 7.2. Dokumenty do okazania

8. ODPRAWA UCZESTNIKÓW

8.1. Miejsce i czas

9. PRZEBIEG IMPREZY

10. PROCEDURA STARTU

11. POMIAR CZASU

12. BEZPIECZEŃSTWO

13. IDENTYFIKACJA OSÓB OFICJALNYCH PODCZAS RAJDU

14. KLASYFIKACJA I NAGRODY

14.1. Próby sprawnościowe

14.2. Test wiedzy

14.3. Trasa Rajdu

14.4. Wyłonienie zwycięzców

14.5. Rozdanie nagród.

14.5. Wykaz nagród:

15. PROTESTY

16. KARY

17. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Załączniki:

Załącznik nr 1 Zestaw kar regulaminowych

Rajd zostanie przeprowadzony zgodnie z poniższym regulaminem, w formule rajdu turystycznego z elementami prób sprawnościowych oraz testem wiedzy.

1. PROGRAM IMPREZY

Co?	Data	Godz.	Miejsce
Otwarcie listy zgłoszeń Termin I	22.07.2020	00:00	Internet: www.okm.org.pl
Zamknięcie listy zgłoszeń Termin I	18.08.2020	24:00	
Zamknięcie listy zgłoszeń Termin II	21.08.2020	00:00:00	
Zamknięcie listy zgłoszeń Termin III	22.08.2020	08:30:00	Biuro zawodów
Otwarcie Biura / Odbiór administracyjny	22.08.2020	07:30:00	
Odprawa uczestników		9:00:00	
Start pierwszej załogi		9:45:00	
Meta pierwszej załogi		16:30:00	
Opublikowanie końcowej klasyfikacji		18:00:00	
Rozdanie nagród		18:00:00	

2. USTALENIA OGÓLNE

2.1. Miejsce i termin imprezy

Impreza odbędzie się w sobotę 22 sierpnia 2020 roku w Olsztynie.

2.2. Nazwa i ranga imprezy

3 Rajd Replica & Classic rozgrywany jest w formule towarzysko-turystycznej z okazji urodzin patrona klubu Mariana Bublewicza.

2.4. Lokalizacja Biura imprezy

Biuro znajdować się będzie w dniu imprezy pod adresem:
Olsztyn, ul. Knosały 3B, w godzinach 07:30 - 18:00.

2.5. Lokalizacja startu i mety

Start – parking przy budynku muzeum zajezdni trolejbusowej, 22.08.2020 r.

Meta – parking przy budynku muzeum zajezdni trolejbusowej, 22.08.2020 r.

2.6. Charakterystyka

Impreza zostanie przeprowadzona w ciągu jednego dnia.

Trasa na podstawie mapy drogowej, z elementami testu oraz sześcioma próbami sprawnościowymi (PS).
Nawierzchnia trasy i prób: asfalt, polbruk. Test z zakresu wiedzy o karierze sportowej Mariana Bublewicza.
Długość trasy: 122 km (w tym 6 km prób sprawnościowych).

3. ORGANIZACJA

3.1. Nazwa organizatora

Olsztyński Klub Motorowy im. Mariana Bublewicza

3.2. Adres

ul. Mickiewicza 9a/1, 10-550 Olsztyn

tel. 501 177 440

strona: www.okm.org.pl, e-mail: kontakt@okm.org.pl

3.3. Władze Rajdu

3.3.1. Dyrektor Imprezy	Rafał Radzymiński
Kierownik trasy	Andrzej Kaczmarek
Kierownik biura	Ewa Konieczka
Komisja obliczeń	Kazimierz Świerczyński

4. ZGŁOSZENIA

4.1. Załoga

4.1.1. Załogę stanowią dwie osoby, określane jako kierowca i pilot. Dopuszcza się start tylko kierowcy, bez obowiązku posiadania pilota. Kierowca musi posiadać prawo jazdy kategorii B, a pilot ukończone 17 lat.

4.1.2. Kierowca nie musi posiadać licencji kierowcy sportu samochodowego w rozumieniu przepisów Polskiego Związku Motorowego.

4.1.3. W wyjątkowych sytuacjach pilot może prowadzić samochód podczas imprezy, o ile posiada uprawnienia do kierowania samochodem osobowym.

4.2. Obowiązki załogi

Do obowiązków załogi należy:

4.2.1. Obecność na odprawie uczestników.

4.2.2. Przejazd trasy imprezy w podanej przez organizatora kolejności i kierunku zgodnym ze schematem.

4.2.3. Odbycie prób sprawnościowych w zapiętych pasach bezpieczeństwa, z włączonymi światłami mijania lub światłami do jazdy dziennej oraz zamkniętymi szybami i szyberdachem. Nieprzestrzeganie powyższych przepisów pociągnie za sobą kary regulaminowe.

4.3. Procedura zgłoszeń

4.3.1. Zgłoszenia będą przyjmowane w dniach:

- **I Termin** – zgłoszenia internetowe na stronie www.okm.org.pl

od dnia **22.07.2020 r.** do dnia **18.08.2020 r. do godz. 24:00**

- **II Termin** – zgłoszenia internetowe na stronie www.okm.org.pl

od dnia **19.08.2020 r. godz. 00:00** do dnia **21.08.2020 r. do godz. 24:00**

- **III Termin** – zgłoszenia w Biurze imprezy

w dniu **22.08.2020 r.** w godzinach **07:30 do 08:30.**

Aby zgłoszenie zostało przyjęte, należy do niego dołączyć potwierdzenie wpłaty właściwej kwoty na konto organizatora, tj. przekaz bankowy, potwierdzenie przelewu bankowego itp.

4.3.2. Jeżeli uczestnik wypełnił zgłoszenie internetowe, oryginał zgłoszenia musi być złożony w Biurze imprezy najpóźniej w czasie odbioru administracyjnego. Składany oryginał musi być czytelny i podpisany przez obydwu członków załogi.

4.3.3. Zgłoszenie zostanie przyjęte tylko w przypadku, gdy załączone będzie pokwitowanie wpłaty pełnej kwoty wpisowego.

4.3.4. Przez fakt podpisania zgłoszenia załoga przyjmuje do wiadomości, że startuje w imprezie na własną odpowiedzialność i zrzeka się wszelkich praw do odszkodowań za straty wynikłe podczas imprezy. Zrzeczenie to dotyczy FIA, PZM, organizatora, osób oficjalnych występujących w imprezie i innych uczestników.

4.3.5. Organizator ma prawo nie przyjęcia zgłoszenia bez podania przyczyny.

4.3.6. Przystąpienie do zgłoszeń do 3. Rajdu Replica & Classic jest jednoznaczne z wyrażeniem przez uczestnika/zawodnika/kierowcę/pilota zgody na przetwarzanie jego danych osobowych związanych z organizacją imprezy oraz publikowaniem zdjęć i wyników na stronach internetowych PZM i organizatora rundy. Uczestnik/zawodnik/kierowca/pilot ma prawo dostępu do swoich danych osobowych, ich poprawiania oraz żądania zaprzestania przetwarzania swoich danych. Żądanie zaprzestania przetwarzania swoich danych osobowych jest jednoznaczne z rezygnacją z udziału w Rajdzie.

4.4. Liczba załóg i klas

4.4.1. Maksymalna przewidziana ilość załóg: 35.

4.5.2. W przypadku zgłoszenia więcej niż 35 załóg, o przyjęciu decydować będzie kolejność wpływu zgłoszeń. Zgłoszenia bez wpłaty wpisowego nie będą przyjmowane.

4.5. Pojazdy dopuszczone

Do udziału w Rajdzie dopuszcza się samochody osobowe w rozumieniu Ustawy „Prawo o ruchu drogowym”, posiadające ważne dokumenty uprawniające do poruszania się po drogach publicznych RP, a także spełniające wymogi regulaminowe KJS.

Organizator może nie dopuścić do startu pojazdu z którego wycieka płyn eksploatacyjny, a jego stan w wyraźny sposób zagraża bezpieczeństwu.

4.6. Podział na klasy

classic	Samochody, które modelowo debiutowały do końca 1991 roku
auta współczesne	Samochody, które modelowo debiutowały od 1992 roku
sport	Zawodnicy posiadający licencję kierowcy sportu samochodowego, bez względu na wiek auta, którym startują

4.7. Wpisowe, wpłaty, zwroty

4.7.1. Wysokość wpisowego wynosi

w I Terminie:	Kwota wpisowego
dla kierowcy zrzeszonego w OKM i OKR	190,00 zł
dla kierowców niezrzeszonych	210,00 zł

w II Terminie:	Kwota wpisowego
dla kierowcy zrzeszonego w OKM i OKR	200,00 zł
dla kierowców niezrzeszonych	220,00 zł

w III Terminie:	Kwota wpisowego
dla kierowcy zrzeszonego w OKM i OKR	210,00 zł
dla kierowców niezrzeszonych	230,00 zł

4.7.2. Wpłaty wpisowego I i II terminie należy dokonać na konto:

Olsztyński Klub Motorowy,

BNP Paribas

nr rachunku: 49 1750 0012 0000 0000 3992 3742

Tytułem: „Wpisowe na 3. Rajd Replica & Classic, imię i nazwisko kierowcy, model, marka i rok samochodu”

O terminie zgłoszenia decyduje data księgowania wpłaty na koncie/data potwierdzenia wykonania przelewu.

Wpłaty wpisowego w III terminie będą przyjmowane w gotówce w dniu Rajdu w biurze Rajdu.

4.7.3. Wpisowe nie zawiera składki ubezpieczeniowej pokrywającej OC uczestnika wobec osób trzecich.

4.7.4. Zwrot wpisowego może nastąpić w przypadku odwołania Rajdu lub w przypadku nieprzyjęcia zgłoszenia.

5. UBEZPIECZENIE

5.1. Kierowcy uczestniczący w imprezie muszą posiadać obowiązkowe ubezpieczenie OC. Zalecane jest posiadanie ubezpieczenia NNW dla kierowcy i dla pilota.

5.2. Organizator nie przyjmuje na siebie odpowiedzialności za szkody i straty w stosunku do załóg i ich sprzętu, jak również spowodowanych przez nie w sposób pośredni lub bezpośredni szkód w stosunku do osób trzecich i ich mienia.

6. NUMERY IDENTYFIKACYJNE

6.1. Numery startowe

Numery startowe dostarczone przez organizatora załoga musi umieścić na tylnych bocznych szybach. Brak obu numerów podczas trwania imprezy spowoduje nałożenie kary regulaminowej.

Numery startowe z poprzednich imprez muszą być zdjęte lub zakryte.

6.2. Organizator przewiduje tablicę rajdową na samochód dostarczoną uczestnikom przed startem, którą należy umocować z przodu pojazdu. Bez umieszczenia tablicy organizator może nie dopuścić załogi do startu.

7. ODBIÓR ADMINISTRACYJNY

7.1. Miejsce i czas

Miejsce: Biuro 3. Rajdu Replica & Classic – Muzeum zajezdni trolejbusowej, Olsztyn, ul. Knośły 3B

Data: 22.08.2020 r. od godz. 07:30 do godz. 9.00

7.2. Dokumenty do okazania

- prawo jazdy kierowcy kategorii B
- potwierdzenie zawarcia umowy ubezpieczenia OC i ewentualnie NNW
- dowód rejestracyjny samochodu z wpisem potwierdzającym aktualne badanie techniczne
- dokument identyfikacyjny pilota – w przypadku pilota który nie ukończył 18 lat - zgoda rodziców lub prawnego opiekuna na start (zgoda zostaje w biurze)
- legitymacja przynależności do OKM lub do OKR na 2020 roku dla kierowców, którzy skorzystali/lub chcą skorzystać z ulgowego wpisowego.

8. ODPRAWA UCZESTNIKÓW

8.1. Miejsce i czas

Miejsce: Biuro Rajdu

Data: 22.08.2020 r., godz. 9:00

8.2. Odprawa jest obowiązkowa dla załogi (kierowcy i pilota)

9. PRZEBIEG IMPREZY

9.1. Impreza zostanie przeprowadzona w ciągu jednego dnia na wyznaczonej trasie (drogi asfaltowe). Na trasie rajdu przeprowadzonych będzie sześć prób sprawnościowych (PS) – w miejscach wyłączonych z ruchu publicznego. Do klasyfikacji końcowej liczone będą punkty z wszystkich sześciu przejazdów sprawnościowych oraz elementy testu, a także prawidłowo zaliczone przejazdy trasy rajdu potwierdzone przez sędziów PKP i PKC.

9.2. W trakcie Rajdu oraz przed, nie przewidziano przejazdów treningowych i próbnych.

9.3. Czas i miejsce opublikowania listy startowej

Miejsce: Oficjalna Tablica Ogłoszeń - Biuro Rajdu

Data: 22.08.2020 r. godz. 9:00

9.4. Oficjalny start

Miejsce: Start do Rajdu

Data: 22.08.2020 r., godz. 9:45 - według listy startowej, załogi będą startować co dwie minuty

9.5. Porządek nadawanych numerów startowych ustala organizator.

9.6. W trakcie Rajdu będą wydawane Karty drogowe.

10. PROCEDURA STARTU

10.1. Start do etapu rajdu odbywa się po wypuszczeniu przez sędziego chorągiewką.

10.2. Start do próby sprawnościowej jest startem zatrzymanym, a samochód musi być ustawiony na linii startu na tzw. „obrys”

10.3. Podczas Prób Sportowych (PS) obowiązywać będzie następujący **System startu elektronicznego:**

Na starcie każdej próby znajdować się będzie elektroniczne urządzenie startowe wyposażone w dwucyfrowy wyświetlacz oraz trzy zielone światła. Będzie ono połączone z fotokomórką, której zadaniem będzie wykrywanie ewentualnych falstartów. Fotokomórka będzie usytuowana w odległości około 40 cm za linią startu. Wyświetlacz urządzenia startowego będzie usytuowany tak, by był dobrze widoczny dla załogi w samochodzie stojącym na linii startu.

Urządzenie startowe, w trybie ciągłym odlicza i wskazuje sekundy pozostałe do momentu zapalenia się zielonego światła. Wyświetlacz wskazuje kolejno: 30, 15, 10, 5, 4, 3, 2, 1, zielone światło.

Czas świecenia się zielonego światła wynosi 20 sekund. W tym czasie załoga powinna wystartować.

10.4. W przypadku awarii systemu elektronicznego obowiązywać będzie następująca **Procedura startu dawanego ręcznie:**

Samochód na tzw. obrys przedni musi znajdować się przed linią startu. Sędzia będzie odliczał głośno sekundy pozostałe do momentu startu: 30", 15", 10", a ostatnie pięć sekund – 5..4..3..2..1.. Po upływie ostatnich pięciu sekund, nastąpi sygnał startu. Po podaniu sygnału do startu załoga musi niezwłocznie wystartować.

11. POMIAR CZASU

Pomiar czasu na mecie lotnej próby będzie wykonywany przy pomocy autorskiego elektronicznego programu do pomiaru czasu, z dokładnością do 1/100 sekundy.

12. BEZPIECZEŃSTWO

12.1. Po zakończeniu prób sprawnościowych zabrania się przebywania uczestnikom na trasie prób.

12.2. Na trasie załogi będą ostrzegane o ewentualnych przeszkodach przy pomocy czerwonych flag. Jeśli okaże się konieczne użycie czerwonych flag, zastosowana będzie następująca procedura:

- czerwona flaga znajdować się będzie w każdym punkcie trasy, gdzie przebywać będą sędziowie faktu
- kierowca, któremu zostanie pokazana czerwona flaga musi natychmiast zwolnić, zachować zredukowaną prędkość do końca próby sprawnościowej i stosować się do poleceń wszystkich sędziów lub kierowców napotkanych samochodów interwencyjnych,
- flagi będą użyte we wszystkich punktach poprzedzających zdarzenie,
- każde naruszenie niniejszego przepisu pociągnie za sobą nałożenie kary regulaminowej.

Czas użycia czerwonej flagi będzie odnotowany przez sędziego i przekazany Dyrektorowi imprezy oraz komisji obliczeń wyników.

Każdemu uczestnikowi, któremu pokazano czerwoną flagę, Dyrektor Rajdu nada czas przejazdu, który uzna on za najbardziej sprawiedliwy.

13. IDENTYFIKACJA OSÓB OFICJALNYCH PODCZAS RAJDU

- Sędzia kamizelka koloru pomarańczowego
- Sędzia trasy kamizelka koloru żółtego
- Sędziowie techniczni kamizelka koloru granatowego

14. KLASYFIKACJA I NAGRODY

14.1. Próby sprawnościowe

Czasy uzyskane z prób sprawnościowych przeliczane będą na punkty w taki sposób, że każda uzyskana jedna setna sekundy jest równoważna 1 pkt., 1 sekunda – 100 pkt, zaś jedna minuta (60 sekund) – 6000 pkt. Przykładowo: czas uzyskany z próby wynosi 1 minuta, 25 sekund, 36 setnych sekundy, co daje 85 sekund i 36 setnych sekundy, a w przeliczeniu na punkty – 8536 pkt. Punkty sumuje się z wszystkich prób, tworząc klasyfikację, przy czym najlepszą pozycję osiąga załoga, która ma na koncie najmniej punktów z sześciu prób. Nie ukończenie próby, bądź nieprawidłowe przejechanie pociąga za sobą karę regulaminową.

14.2. Test wiedzy

Test wiedzy poświęcony karierze sportowej Mariana Bublewicza będzie zawierał 20 pytań z wyborem odpowiedzi A, B, C, D. Każda błędna odpowiedź na jedno pytanie będzie równoznaczna karze 300 pkt. Odpowiadając nieprawidłowo na wszystkich 20 pytań, kara nałożona wyniesie 6000 pkt., co odpowiada pełnej minucie podczas prób sprawnościowych.

14.3. Trasa Rajdu

Każde opóźnienie na PKC karane będzie według kar zgodnych z Załącznikiem 1 do niniejszego regulaminu.

14.4. Wyłonienie zwycięzców

Lista klasyfikacyjna utworzona będzie na podstawie zbieranych punktów, przy czym najwyżej pozycjonowane będą wyniki z jak najmniejszą liczbą punktów.

14.5. Rozdanie nagród.

Rozdanie nagród dobiedzie się tuż po ogłoszeniu wyników.

Miejsce: Biuro Rajdu

Data: 22.08.2020 r., godz. 17:00

14.5. Wykaz nagród:

- | | |
|---|--------------------------------|
| Za 1, 2, 3 miejsce w klasie classic | - puchar dla kierowcy i pilota |
| Za 1, 2, 3 miejsce w klasie aut współczesnych | - puchar dla kierowcy i pilota |
| Za 1, 2, 3 miejsce w klasie sport | - puchar dla kierowcy i pilota |

15. PROTESTY

15.1. Każdy protest musi być złożony na piśmie na ręce Dyrektora Rajdu.

15.2. Protesty i zażalenia w sprawie wykroczeń regulaminowych mogą być kierowane wyłącznie na piśmie, w terminie do 30 minut od chwili opublikowania wyników nieoficjalnych. Protesty dotyczące ostatecznej klasyfikacji i protesty zbiorowe nie będą przyjmowane.

15.3. Do protestu dołączona musi być kaucja, która wynosi 100 proc. wpłaconego wpisowego. Kaucja podlega zwrotowi w przypadku uznania protestu. Protest będzie rozpatrzony przez organizatorów Rajdu.

16. KARY

16.1. Kary zgodnie z zał. nr 1 do niniejszego regulaminu uzupełniającego.

16.2. W Rajdzie ma zastosowanie zasada „Taryfy”.

16.2.1 W przypadku pomylenia przez załogę trasy podczas wykonywania próby sprawnościowej, wyłącznie wobec załóg, które wystartowały i ukończyły próbę sprawnościową (przejechały przez linię mety) - **Taryfa 1** = czas uzyskany przez najwolniejszą załogę na danej próbie.

16.2.2 W przypadku nie ukończenia próby sprawnościowej, wyłącznie - **Taryfa 2** = 150% czasu uzyskanego przez najwolniejszą załogę na danej próbie.

17. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

17.1. Organizator zastrzega sobie prawo do właściwej interpretacji niniejszego regulaminu, wydawania instrukcji dodatkowych oraz komunikatów, stanowiących integralną część regulaminu, jak również do całkowitego odwołania Rajdu.

Dyrektor Rajdu
Rafał Radzymiński

ZESTAW KAR REGULAMINOWYCH

1. Samochód nie spełniający wymogów regulaminu	Niedopuszczenie do startu
2. Nieobecność na odprawie uczestników	Niedopuszczenie do startu
3. Przejazd trasy niezgodny z książką drogową	Dyskwalifikacja
4. Brak wpisów w karcie drogowej	60 sekund (6000 pkt)
5. Odbycie próby bez zapiętych pasów	Dyskwalifikacja
6. Niesportowe zachowanie	Dyskwalifikacja
7. Za każdą minutę wcześniejszego wjazdu na PKC	30 sekund (3000 pkt)
8. Za każdą minutę późniejszego wjazdu na PKC	10 sekund (1000 pkt)
9. Za przewrócenie słupka lub przemieszczenie jego podstawy	5 sekund (500 pkt)
10. Za rozbicie szynki / wygrodzienia	10 sekund (1000 pkt)
11. Za nieprzepisowy start (falstart)	5 sekund (500 pkt)
12. Za zgubienie (utrata) Karty Drogowej	Taryfa 1
13. Za nieprawidłowe przejechanie PS / ominięcie słupka	Taryfa 2
14. Za nieukończenie PS	Taryfa 2
15. Za niewystartowanie do próby sprawnościowej	Taryfa 2